

Mouvement

Apparence

Sons

Stylo

Données

Evènements

Contrôle

Capteurs

Opérateurs

Ajouter blocs

avancer de 10

tourner de 15 degrés

tourner de 15 degrés

s'orienter à 90

s'orienter vers

aller à x: 0 y: 0

aller à pointeur de souris

glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0

ajouter 10 à x

donner la valeur 0 à x

ajouter 10 à y

donner la valeur 0 à y

rebondir si le bord est atteint

fixer le sens de rotation position à ga

abscisse x

ordonnée y

direction

Mouvement

Apparence

Sons

Stylo

Données

Evènements

Contrôle

Capteurs

Opérateurs

Ajouter blocs

dire Hello! pendant 2 secondes

dire Hello!

penser à Hmm... pendant 2 seconde

penser à Hmm...

montrer

cacher

basculer sur costume costume2

costume suivant

basculer sur l'arrière-plan arrière-plan

ajouter à l'effet couleur 25

mettre l'effet couleur à 0

annuler les effets graphiques

ajouter 10 à la taille

mettre à 100 % de la taille initiale

envoyer au premier plan

déplacer de 1 plans arrière

costume n°

nom de l'arrière-plan

taille

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

jouer le son

jouer le son jusqu'au bout

arrêter tous les sons

jouer du tambour pendant

faire une pause pour temps

jouer la note pendant temps

choisir l'instrument n°

ajouter au volume

mettre le volume au niveau %

volume

ajouter au tempo

mettre le tempo à bpm

tempo

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

effacer tout

estampiller

stylo en position d'écriture

relever le stylo

choisir la couleur pour le stylo

ajouter à couleur du stylo

mettre la couleur du stylo à

ajouter à l'intensité du stylo

choisir l'intensité pour le stylo

ajouter à la taille du stylo

choisir la taille pour le stylo

- Mouvement
- Apparence
- Sons
- Stylo
- Données**
- Evènements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Ajouter blocs

Créer une variable

abscisse

mettre abscisse à 0

ajouter à abscisse 1

montrer la variable abscisse

cacher la variable abscisse

Créer une liste

liste

ajouter thing à liste

supprimer l'élément 1 de la liste

insérer thing en position 1 de la liste

remplacer l'élément 1 de la liste

élément 1 de liste

longueur de liste

liste contient thing ?

montrer la liste liste

cacher la liste liste

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

quand  cliqué
 quand espace ▼ est cliqué
 quand ce lutin est cliqué
 quand l'arrière-plan bascule sur arrière-plan ▼
 quand volume sonore ▼ > 10
 quand je reçois message1 ▼
 envoyer à tous message1 ▼
 envoyer à tous message1 ▼ et attendre

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

attendre 1 secondes
 répéter 10 fois
 répéter indéfiniment
 si  alors
 si  alors
 sinon
 attendre jusqu'à 
 répéter jusqu'à 
 stop tout ▼
 quand je commence comme un clone
 créer un clone de moi-même ▼
 supprimer ce clone

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

touché?
 couleur touchée?
 couleur touche ?
 distance de
 demander What's your name? et attendre
 réponse
 touche espace pressée?
 souris pressée?
 souris x
 souris y
 volume sonore
 video mouvement sur ce lutin
 activer la vidéo Activé
 mettre la transparence vidéo à 50 %
 chronomètre
 réinitialiser le chronomètre
 abscisse x de Sprite1
 actuel minute
 jours depuis 2000
 nom d'utilisateur

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

+
 -
 *
 /
 nombre aléatoire entre 1 et 10
 <
 =
 >
 et
 ou
 non
 regroupe hello world
 lettre 1 de world
 longueur de world
 modulo
 arrondi de
 racine de 9